

PIŠEM, BPIŠEM
NA
EKRAN

The image features a white rectangular area containing hand-drawn text and hearts. The text is arranged in three lines: 'PIŠEM, BPIŠEM' in red and orange, 'NA' in yellow, and 'EKRAN' in green. There are several red hearts of various sizes scattered around the text, including a large one on the right and a smaller one on the left.

RAČUNALNIŠKO TEKMOVANJE ZA UČENCE PP IN NIS

KDO SE LAHKO PRIJAVI

- Učenci PP do 12. leta
- Učenci NIS do 4. razreda
- Učenci tekmujejo v parih
- Pari so lahko sestavljeni z učenci različnih programov

KAJ POTREBUJEMO ZA TEKMOVANJE

- Tablični računalnik ali računalnik z zaslonom na dotik
- Poljuben program v katerem se rešuje naloga

POTEK TEKMOVANJA

- Učenci prejmejo USB ključ s kodo na katerem bo slika
- Mentor sliko vnese v izbrani program na učenčev računalnik/tablico
- Sledi tekmovanje
- Pari sledijo navodilom in rešijo nalogo
- Nalogo shranijo na USB ključ (s pomočjo komisije)
- Ocenjevalni obrazec ima komisija, kodo USB ključa prilepi/napiše, ko ocenjuje

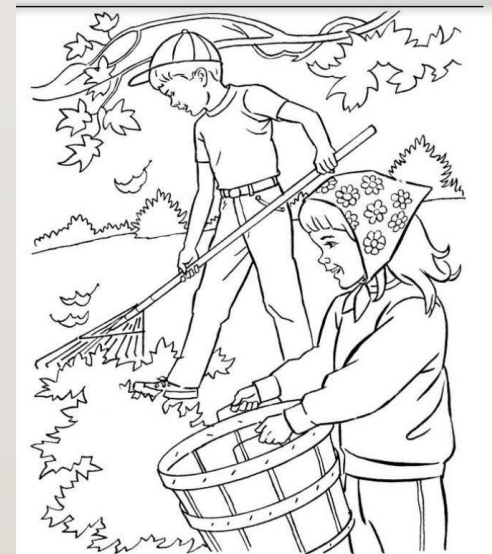
PRIMER NALOGE

NAVODILO

NAVODILA

1. Z rumeno pobarvaj tisto, kar deček nosi na glavi.
2. Obkroži list, ki pada z drevesa.
3. Z zeleno pobarvaj desni gm.
4. Deklici na pulover nariši črte.
5. Prečrtaj najvišji list.
6. Če ima deklica prazne roke, dečku nariši na majico kroge, če pa ima v rokah kakšen predmet nariši trikotnike.
7. Deklici na ruti pobarvaj dve roži z vijolično barvo.
8. Na vejo nariši jabolko.
9. Če je deklica vesela, ji hlače pobarvaj rdeče, če je žalostna pa rumeno.
10. Na košari, ki jo ima deklica v rokah, pobarvaj srednji obroč.

SLIKA



REŠEVANJE NALOGE

BRANJE NAVODIL

- Navodilo bere učitelj frontalno
- Vsako navodilo prebere dvakrat

